

# Final de Desarrollo de Software Orientado a Aspectos

---

1. Identificar los aspectos tempranos a partir de las especificaciones del caso de estudio asignado.
2. Definir una tabla de composición de requerimientos, y determinar la influencia de los aspectos tempranos con los casos de uso.
3. Especificar los aspectos tempranos (desde un punto de vista global).
4. Componer los aspectos tempranos en el modelo de casos de uso (incluido las especificaciones).
  - a. Definir qué regla de composición existe entre los aspectos temprano y los casos de uso influenciados.
  - b. Identificar los join point en las especificaciones de caso de uso.
  - c. Especificar el impacto o influencia de estos aspectos tempranos en cada joint point en particular.
5. Razonar acerca de la influencia de ciertos aspectos tempranos con respecto a los atributos de calidad del sistema, y como estos contribuyen a la etapa de diseño de la arquitectura conceptual del sistema.